

KONAMI



**REGOLAMENTO UFFICIALE
CAMPIONATO ITALIANO
PES LEAGUE 2012**

Generale

Questo regolamento è valido per tutti i tornei PES League 2012.

All'atto dell'iscrizione al torneo il presente regolamento si intende compreso e accettato in ogni sua parte.

I tornei PES League verranno disputati con il videogioco **Pro Evolution Soccer 2012**, su piattaforma PlayStation3, con partite **1 vs 1** secondo le opzioni e le modalità indicate di seguito. Ogni tesserato potrà partecipare a quanti tornei desidera.

Il Campionato Nazionale avrà inizio a Gennaio e terminerà a Luglio con la Finale Nazionale, che determinerà il Campione d'Italia, il Clan Campione d'Italia e i player che rappresenteranno la nostra nazione ai Mondiali di PES.

La stagione 2012 sarà costituita da tre tipologie di torneo: MASTER, OPEN e ONLINE.

Nella sezione "TORNEI" del sito web www.pesleague.it sarà possibile consultare il "Calendario Ufficiale 2012" recante date, città, location e informazioni riguardanti ogni singolo appuntamento.

L'orario di inizio di ciascun torneo verrà pubblicato sul sito. Esso è inderogabile, pertanto non si assicura la possibilità di partecipazione a chi si presenterà dopo tale orario.

Tipologie di Evento

1. Categoria "Tornei MASTER"

I tornei MASTER sono gli eventi ufficiali validi per il Ranking Nazionale Singolo e per il Ranking Clan, organizzati e gestiti in autonomia dagli organizzatori locali che rivestiranno il ruolo di Arbitri PES League. Tali eventi saranno a numero chiuso in relazione alla capacità data dal numero di postazioni messe a disposizione dall'Arbitro. Tale numero chiuso verrà pubblicato sul sito e non potrà essere superato.

Il tesseramento annuale è gratuito, il prezzo di partecipazione a ogni singolo evento è fisso ed è di € 10,00. L'iscrizione a ogni singolo torneo si potrà effettuare il giorno dell'evento negli orari indicati nella sezione tornei del sito web www.pesleague.it, compilando l'apposito modulo di partecipazione. Ciascun iscritto al torneo verrà inserito nel **Software PES League** che, in maniera totalmente casuale, effettuerà i sorteggi.

Ogni partecipante potrà essere inserito in un girone da **4** o da **5 player** che si affronteranno tutti con partite di sola andata da 10 minuti. A ogni girone sarà assegnata una postazione di riferimento dotata di un apposito modulo per l'ufficializzazione dei risultati. Tali moduli, prima di essere riconsegnati, dovranno essere firmati da tutti i partecipanti per certificare i risultati ottenuti e verificare eventuali errori.

Qualora uno dei partecipanti abbandoni la location del torneo senza aver firmato, il "foglio girone" verrà accettato ugualmente dall'organizzazione.

Non sarà comunque ammesso alcun reclamo una volta che il Software PES League avrà generato il tabellone finale del torneo.

Nel girone ad ogni partecipante verranno assegnati, secondo l'esito di ciascun incontro, i seguenti punteggi:

Vittoria **Punti 3**

Pareggio **Punti 1**

Sconfitta **Punti 0**

I criteri per stabilire la classifica del girone sono i seguenti:

1. punti ottenuti
2. miglior differenza reti generale
3. maggior numero di reti segnate
4. maggior numero di reti segnate in una partita
5. risultato dello scontro diretto nel caso di parità tra 2 player
6. In caso di ulteriore parità, si procederà con partita di spareggio da 5 minuti senza supplementari ma con rigori. Qualora i giocatori a pari punti fossero tre o più si procederà con l'estrazione casuale del software.

Le prime 2 squadre classificate all'interno di ogni girone passeranno automaticamente al tabellone finale. A seconda del numero di partecipanti il Software PES League potrà effettuare le seguenti operazioni:

- passaggio diretto al secondo turno del tabellone finale delle migliori prime tra tutti i gironi
- ripescaggi delle migliori terze classificate tra tutti i gironi.

All'interno delle suddette categorie la graduatoria sarà determinata dai seguenti criteri:

1. punti ottenuti nei gironi
2. miglior differenza reti generale
3. maggior numero di reti segnate
4. maggior numero di reti segnate in una partita
5. In caso di ulteriore parità, si procederà con partita di spareggio da 5 minuti senza supplementari ma con rigori. Qualora i giocatori a pari punti fossero tre o più si procederà con l'estrazione casuale del software.

I giocatori che avranno accesso al tabellone finale verranno accoppiati tramite sorteggio dal Software PES League e si scontreranno in partite di sola andata da 10 minuti con tempi supplementari e rigori. Si proseguirà con questo criterio sino alla finale.

Impostazioni di gioco: Tornei MASTER

Modalità

Partita-Esibizione

Tipo di telecamera

Grandangolo

Vista camera

Pallone

Selezione Squadre

Nazionali e Club (la squadra potrà essere cambiata dopo ogni partita)

Velocità di gioco

"0" (zero)

Settaggi generali: Tornei MASTER

<u>Difficoltà</u>	Campione	<u>Durata Partita</u>	10 min.
<u>In casa e fuori casa</u>	No	<u>Tempo</u>	Notte
<u>Tipo di partita: TS</u>	No nei gironi	<u>Stagione</u>	Estate
	Si nel tab. finale	<u>Condizioni meteo</u>	Sereno
<u>Tipo di partita: CR</u>	No nei gironi	<u>Stadio</u>	Konami Stadium
	Si nel tab. finale	<u>Tipo di pallone</u>	Classic
<u>Numero di sost.ni</u>	3	<u>Condizioni: C. e F.</u>	Freccia verde
<u>Infortunio</u>	Si	<u>Tifo</u>	Neutrale

Preferenze: Tornei MASTER

Imposta formazione

Sarà possibile settare la propria formazione in un massimo di 2 min.

Non sarà possibile caricare la formazione dalla propria chiavetta USB, pena la squalifica.

Settaggi dei giocatori

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

Configurazione Tasti

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

Ranking single player: Tornei MASTER

Il campionato nazionale PES League 2012 sarà rappresentato da un'unica classifica di singolo, che qualificherà i primi 24 player alla Finale Nazionale. Ai fini della composizione della classifica verranno considerati i 7 migliori piazzamenti ottenuti dal player nell'intero arco della stagione.

L'assegnazione dei punti avverrà con le seguenti modalità:

- 3 punti di partecipazione
- 3 punti a vittoria sia nei gironi sia nel tabellone finale
- 1 punto a pareggio nei gironi
- 6 punti bonus al vincitore del torneo
- 3 punti bonus al secondo classificato del torneo.

La somma di tutti i punti ottenuti (partecipazione + girone + tabellone finale + eventuale bonus) verrà moltiplicata per il coefficiente torneo $[(\text{numero partecipanti} / 100) + 1]$.

Esempio: in un torneo con 32 partecipanti il moltiplicatore è: $[(32 / 100) + 1] = 1,32$; con 64 partecipanti è: $[(64 / 100) + 1] = 1,64$.

Caso di parità di punteggio nel Ranking Single Player (MASTER)

Nel caso in cui alla fine di tutti i tornei ufficiali, due o più player abbiano gli stessi punti ranking i criteri per stabilire la classifica finale saranno i seguenti:

- Miglior punteggio nei 7 tornei considerati dal ranking ufficiale.
- Secondo miglior punteggio nei 7 tornei considerati dal ranking ufficiale.
- Terzo miglior punteggio nei 7 tornei considerati dal ranking ufficiale.
- Quarto miglior punteggio nei 7 tornei considerati dal ranking ufficiale.
- Maggior numero di partecipanti totali nei 7 tornei considerati dal ranking ufficiale.
- Maggior numero di partecipanti nel miglior torneo dei 7 considerati dal ranking ufficiale.
- Maggior numero di partecipanti nel secondo miglior torneo dei 7 considerati dal ranking ufficiale.
- Maggior numero di partecipanti nel terzo miglior torneo dei 7 considerati dal ranking ufficiale.
- Maggior numero di partecipanti nel quarto miglior torneo dei 7 considerati dal ranking ufficiale.
- Data in cui il player ha ottenuto il punteggio totale (a favore del player che ha conseguito per primo il punteggio).

2. Categoria Tornei OPEN

I tornei denominati OPEN sono appuntamenti che si svolgeranno all'interno dei Centri Commerciali di tutta Italia. Caratteristica peculiare degli OPEN è la **natura gratuita** degli eventi. Per partecipare a un torneo OPEN sarà sufficiente compilare il modulo di partecipazione disponibile all'interno della Location presso il desk accettazione PES League nei due giorni del torneo.

Tali eventi non seguiranno la struttura dei tornei MASTER, ma saranno organizzati con modalità **“chi vince resta in campo”**. Il **torneo durerà 2 giorni**, i player potranno iscriversi e giocare liberamente partite valide per la fase di qualificazione dalle ore 10,30 alle 19,00 del primo giorno e dalle ore 10,30 alle 17,30 del secondo giorno (gli orari sono da intendersi indicativi e potranno subire variazioni comunicate sulla pagina evento del sito www.pesleague.it o direttamente dall'arbitro il giorno dell'evento). Tutte le partite saranno di sola andata e della durata di 10 minuti. In caso di parità, per stabilire il vincitore si procederà immediatamente con i calci di rigore senza disputare i tempi supplementari. Ogni vittoria conseguita permetterà di continuare a giocare a oltranza contro un nuovo avversario. Al momento dell'iscrizione tutti i partecipanti avranno a disposizione due possibilità: **al primo tentativo il player potrà giocare fino alla prima sconfitta o fino**

alla settima vittoria consecutiva, esaurita la prima possibilità il player ne avrà a disposizione una seconda con le medesime modalità di quella precedente. Il totale dei punti conseguiti sarà dato dalla somma di entrambi i tentativi e determinerà la posizione all'interno della graduatoria di qualificazione.

Per ogni tentativo il player riceverà i seguenti punteggi:

Vittoria nei 90 minuti regolamentari **Punti 3**

Vittoria dopo i calci di rigore **Punti 2**

Sconfitta dopo i calci di rigore **Punti 1**

Sconfitta nei 90 minuti regolamentari **Punti 0**

Ai fini della definizione del tabellone finale varrà la classifica maturata alle 17,30 del secondo giorno. I primi 8 qualificati accederanno alla fase eliminatoria del torneo.

I criteri per stabilire la classifica sono i seguenti:

1. punti ottenuti
2. miglior differenza reti generale
3. maggior numero di reti segnate
4. numero di tentativi utilizzati
5. spareggio ai calci di rigore

La fase eliminatoria inizierà alle ore 18,00 e terminerà con la premiazione dei primi tre classificati. I qualificati verranno accoppiati tramite sorteggio dal Software PES League e si scontreranno in partite di sola andata da 10 minuti con tempi supplementari e rigori. Si proseguirà con questo criterio sino alla finale.

I tornei OPEN avranno un proprio Ranking al quale accederanno i primi due classificati di ogni torneo. Il vincitore di ogni tappa otterrà un numero di punti pari al numero dei partecipanti totali (Es. 100 partecipanti = 100 punti), mentre il secondo classificato ne otterrà la metà (Es. 100 partecipanti = 50 punti). **Al termine della stagione regolare i primi sei classificati del Ranking Open avranno accesso alla Finale Nazionale.**

Impostazioni di gioco: Tornei OPEN

Modalità

Partita-Esibizione

Tipo di telecamera

Grandangolo

Vista camera

Pallone

Selezione Squadre

Nazionali con l'esclusione di Giappone, Olanda e Germania **e Club** con l'esclusione di squadre appartenenti alla Bundesliga e alla Eredivisie (la squadra potrà essere cambiata dopo ogni partita)

Velocità di gioco

"0" (zero)

Settaggi generali: Tornei OPEN

Difficoltà **Campione**

In casa e fuori casa **No**

Tipo di partita: TS **No nelle Qualificazioni**

Si nel Tabellone Finale

Tipo di partita: CR **Si**
Numero di sost.ni **3**
Infortunio **Si**

Durata Partita **10 min.**
Tempo **Notte**

Stagione **Estate**
Condizioni meteo **Sereno**
Stadio **Konami Stadium**
Tipo di pallone **Classic**
Condizioni: C. e F. **Freccia verde**
Tifo **Neutrale**

Preferenze: Tornei OPEN

Imposta formazione

Sarà possibile settare la propria formazione in un massimo di 2 min.

Non sarà possibile caricare la formazione dalla propria chiavetta usb, pena la squalifica.

Settaggi dei giocatori

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

Configurazione Tasti

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

3. Categoria Tornei ONLINE

Durante tutta la stagione PES League 2012, verranno organizzati 4 tornei ufficiali ONLINE gestiti direttamente dal partner PESFan.it. Ogni torneo si svolgerà in modalità online 1 Vs 1, con iscrizione a numero chiuso fissata a 128 player.

Ogni singolo torneo darà diritto ai primi 16 player classificati di accedere al "**Torneo Online di Chiusura**" che si terrà a giugno. Tale torneo composto da 64 player totali, garantirà la qualificazione alla Finale Nazionale di luglio, per i primi due classificati.

I player qualificati al "**Torneo Online di Chiusura**" **non** potranno partecipare ai tornei online successivi.

Regole generali: Tornei ONLINE

1. Per inviare la richiesta di iscrizione e partecipare al torneo è necessario essere iscritti al forum di pesfan.it.
2. E' obbligatorio che gli sfidanti si aggiungano come amici su PSN all'inizio di ogni fase. Gli accordi potranno essere presi su questo forum o su MSN Messenger o direttamente su PSN.
3. Tutte le partite dovranno essere giocate nelle community indicate al momento dell'inizio del torneo. All'interno di esse è vietato giocare partite non valide per il torneo. Le password e i nomi di tali community verranno inviati ai partecipanti all'inizio del torneo.
4. Al termine della partita, entrambi gli sfidanti dovranno riportare il risultato sul forum. Nel caso in cui un player dovesse comunicare un risultato errato, PESFan, attraverso i controlli durante il torneo, potrà vietare al player ulteriori partecipazioni.

5. In caso di mancato accordo tra i giocatori si assegnerà la vittoria a tavolino al partecipante che ha dato maggiore disponibilità sul forum (per questo consigliamo di prendere gli accordi principalmente sul forum).
6. In caso di disconnessione la partita dovrà essere rigiocata per i minuti restanti, tenendo conto del risultato maturato prima della disconnessione. Se uno dei due sfidanti si rifiuterà di riprendere l'incontro gli verrà assegnata la sconfitta a tavolino.
7. I player potranno cambiare squadra a ogni partita (club o nazionale, è vietato utilizzare la squadra della Master League).
8. I raggruppamenti e la composizione del tabellone finale saranno stilati in maniera casuale tramite Software PES League.
9. Si prega di rispettare le scadenze indicate negli appositi topic.
10. Si raccomanda la massima serietà ed il rispetto degli avversari.

Svolgimento del torneo: Tornei ONLINE

Il torneo inizierà con una fase a gironi da quattro, seguita da fasi ad eliminazione diretta (32esimi, 16esimi, ottavi, quarti, semifinali e finali). Per ogni fase, finale inclusa, verranno disputate partite di sola andata.

Nel girone ad ogni partecipante verranno assegnati, secondo l'esito di ciascun incontro, i seguenti punteggi:

<u>Vittoria</u>	Punti 3
<u>Pareggio</u>	Punti 1
<u>Sconfitta</u>	Punti 0

Le prime 2 squadre classificate all'interno di ogni girone passeranno automaticamente al tabellone finale.

La graduatoria sarà determinata dai seguenti criteri:

1. punti ottenuti nei gironi
2. miglior differenza reti generale
3. maggior numero di reti segnate
4. maggior numero di reti segnate in una partita
5. In caso di ulteriore parità, si procederà con l'estrazione casuale del software PES League.

I giocatori che avranno accesso al tabellone finale verranno accoppiati tramite sorteggio dal Software PES League e si scontreranno in partite di sola andata da 10 minuti con tempi supplementari e rigori. Si proseguirà con questo criterio sino alla finale.

- 1° fase: 128 squadre, giorni da 4, andata. Passano le prime due di ogni girone.
- 2° fase: 64 squadre, eliminazione diretta con partita di sola andata. Passano i vincenti.
- 3° fase: 32 squadre, eliminazione diretta con partita di sola andata. Passano i vincenti.
- 4° fase: 16 squadre, eliminazione diretta con partita di sola andata. Passano i vincenti.
- 5° fase: 8 squadre, eliminazione diretta con partita di sola andata. Passano i vincenti.
- 6° fase: 4 squadre, eliminazione diretta con partita di sola andata. Passano i vincenti.
- 7° fase: finali per il 1° e 3° posto, partita di sola andata.

Settaggi generali: Tornei ONLINE

Il player segnalato come giocatore in casa dal calendario dovrà creare la stanza all'interno della community indicata sul forum.

<u>Difficoltà</u>	Campione	<u>Tempo</u>	Notte
<u>In casa e fuori casa</u>	No	<u>Stagione</u>	Estate
<u>Tipo di partita: TS</u>	No nelle Qualificazioni Si nel Tabellone Finale	<u>Condizioni meteo</u>	Sereno
<u>Tipo di partita: CR</u>	No Qual. Si Tab. Fin.	<u>Stadio</u>	Konami Stadium
<u>Numero di sost.ni</u>	3	<u>Tipo di pallone</u>	Classic
<u>Infortunio</u>	Si	<u>Condizioni: C. e F.</u>	Freccia verde
<u>Durata Partita</u>	10 min.	<u>Tifo</u>	Neutrale

Modalità di iscrizione: Tornei ONLINE

Per poter partecipare a un torneo ONLINE, gli interessati dovranno registrarsi sul forum www.pesfan.it, dopodiché dovranno inserire i seguenti dati all'interno del topic di riferimento:

- COGNOME
- NOME
- NICKNAME PES LEAGUE (se non inserito, il nickname sarà automaticamente il nome dell'iscritto)
- INDIRIZZO E-MAIL valido
- PSN ID

Per completare l'iscrizione, i player dovranno inviare un'e-mail entro il giorno stesso all'indirizzo iscrizioni_online@pesfan.it, indicando:

- COGNOME
- NOME
- SPECIFICARE SE HAI GIA' PARTECIPATO A UN TORNEO PES LEAGUE 2012
- NICKNAME PES LEAGUE
- DATA DI NASCITA
- CITTA' DI RESIDENZA
- INDIRIZZO
- NICKNAME utilizzato nel forum PES Fan
- INDIRIZZO E-MAIL valido
- N° DI CELLULARE

Non saranno considerate valide le iscrizioni che non presenteranno i campi sopra indicati. Le iscrizioni verranno chiuse al raggiungimento dei 128 partecipanti.

Sanzioni: Tornei ONLINE

Qualora un player dovesse volontariamente causare dei LAG durante le partite di torneo, e l'organizzazione dovesse ricevere segnalazioni da parte degli utenti, il player verrà segnalato come LAGGER e nel caso in cui l'episodio dovesse ripetersi, il player verrà escluso dalla competizione.

Qualora un player, dopo aver acquisito il diritto di disputare il "Torneo Online di Chiusura" piazzandosi tra i primi 16 di uno dei 4 tornei online, partecipi a un torneo online successivo alterando i propri dati personali di identificazione oppure utilizzando un ID fasullo oppure giocando al posto di un altro player, verrà segnalato alla Commissione Disciplinare PES League. In caso di abbandono anticipato della manifestazione il player verrà segnalato alla Commissione Disciplinare PES League. Essa valuterà le sanzioni adeguate alla gravità dell'infrazione e potranno andare dalla semplice ammonizione fino, nei casi più gravi, alla squalifica dalla PES League.

Come accedere alla Finale Nazionale

- Classificandosi nei primi 24 posti del Ranking Master;
- Classificandosi nei primi 6 posti del Ranking Open;
- Classificandosi nei primi 2 posti del Torneo Online di Chiusura;
- In caso di sovrapposizioni si effettueranno ripescaggi verranno tramite Ranking Master fino al completamento dei 32 posti disponibili.

Come accedere alla Finale Mondiale

Vincendo il Ranking Master o laureandosi Campione d'Italia. Qualora le due figure coincidessero si procederà con il ripescaggio del secondo classificato del Ranking Master.

Qualora il Campione del Mondo in carica Ettore "ETTORITO97" Giannuzzi, già qualificato di diritto alla Finale Mondiale del 2012, occupi uno dei due posti disponibili, si procederà con il ripescaggio dal Ranking Master.

Campionato CLAN

Il campionato a squadre sarà anch'esso considerato sulla base di una classifica unica. Al termine dell'intera stagione i primi 4 team del Ranking Clan accederanno alla Finale Nazionale per concorrere al titolo di Clan Campione d'Italia. I dettagli della modalità di svolgimento della Finale verranno pubblicati entro giovedì 31 maggio 2012.

Ogni clan può essere composto da un numero massimo di 12 giocatori.

Tutti contribuiranno, con i punti acquisiti nei loro migliori 7 tornei, al punteggio totale del proprio clan.

Il presidente del clan può far parte dei 12 giocatori o, su esplicita richiesta, non contribuire al totale dei punti come tredicesimo elemento, pur potendo partecipare ai tornei PES League.

1. Iscrizione Clan

Ogni presidente che abbia intenzione di registrare un clan deve inviare una mail a info@pesleague.it, indicando il nome, cognome, indirizzo, contatto mail e numero di telefono dei 12 player che intende iscrivere **entro e non oltre le ore 24:00 di giovedì 05 gennaio 2012**. Lo stesso presidente può occupare uno dei 12 posti disponibili per ogni clan, esso ha tuttavia l'opportunità di mantenere una funzione esclusivamente amministrativa del team, registrando 12 giocatori nel suo clan e non concorrendo con i suoi eventuali piazzamenti stagionali alla classifica della squadra. Una volta ufficializzate le rose dei vari Clan, queste non potranno più essere modificate fino alla fine della stagione.

NB: non sarà possibile iscrivere un nuovo clan in un momento successivo alla scadenza sopra indicata.

2. Caso di parità di punteggio ranking clan

Nel caso in cui alla fine di tutti i tornei ufficiali, due o più clan avessero gli stessi punti ranking i criteri per stabilire la classifica finale saranno i seguenti:

- Miglior punteggio ottenuto dal miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal secondo miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal terzo miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal quarto miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal quinto miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal sesto miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal settimo miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dall'ottavo miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal nono miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dal decimo miglior player del clan.
- Miglior punteggio ottenuto dall'undicesimo miglior player del clan.
- Data in cui il clan ha ottenuto il punteggio totale (a favore del clan che ha raggiunto per primo il punteggio).

Altre voci del Regolamento

- E' vietato entrare nel menù della console per qualsiasi motivo. Chiunque entrerà nel menu della console verrà immediatamente squalificato.
- E' vietato caricare dalla propria chiavetta USB qualsiasi file opzioni indipendentemente da cosa questo contenga. Chi contravverrà a tale norma verrà squalificato dal torneo.
- E' vietato fermare il gioco mettendo in pausa per più di 3 volte a partita. La pausa potrà essere chiamata solo a palla ferma. Chi contravverrà a tale norma verrà prima richiamato dallo staff organizzativo e, qualora persistesse questo tipo di comportamento scorretto, verrà squalificato dal torneo.
- E' obbligatorio portare e utilizzare il proprio controller personale. A discrezione dell'arbitro ufficiale, l'organizzazione potrà fornire un numero limitato di joypad PS3 dietro consegna di un documento d'identità valido e una cauzione di 10 euro che verranno restituite alla riconsegna del pad. L'organizzazione non risponde in caso di malfunzionamento del pad fornito e si limiterà a sostituirlo secondo disponibilità.
- Qualora dovessero verificarsi casi di spegnimento accidentale delle console o guasti delle stesse tali da interrompere la partita, questa verrà rigiocata dall'inizio della frazione in cui si trovava al momento dello spegnimento. Nel caso dovesse accadere nel secondo tempo si terrà valido il risultato maturato alla fine del primo e lo si sommerà a quello del tempo rigiocato. Non si considereranno espulsioni, infortuni o altro occorsi prima dello spegnimento. La presente regola decade qualora i 2 giocatori trovino un accordo che soddisfi entrambi entro 3 minuti dall'interruzione.
Un ritardo superiore ai 5 minuti decreterà la sconfitta a tavolino per entrambi in caso accada durante lo svolgimento dei gironi. Se l'interruzione è causata volontariamente da un giocatore, questo verrà squalificato dal torneo.
- Nel caso in cui un partecipante dovesse allontanarsi dall'area di gioco durante lo svolgimento del torneo e, al momento di giocare il proprio incontro, dovesse essere irreperibile, verrà squalificato direttamente dalla competizione.
- Qualora un giocatore dovesse abbandonare la postazione di gioco prima del fischio finale dell'arbitro perderà la sfida 3-0 a tavolino o con il risultato della partita fino a quel momento se con uno scarto di reti superiore a 3.
- L'Arbitro Ufficiale PES League incaricato di gestire ogni area gaming avrà il dovere di garantire che tutto si svolga secondo il presente regolamento. Nel caso nascessero controversie durante i tornei non esplicitamente disciplinate dal presente regolamento, il suo giudizio sarà insindacabile.
- I risultati di ogni torneo verranno ufficializzati dalla PES League soltanto dopo che l'arbitro avrà espletato tutte le procedure previste per l'omologazione dell'evento. Finché tali procedure non saranno completate, PES League si riserva il diritto di non convalidare il torneo.

REGOLE DI COMPORTAMENTO

In caso di mancata osservanza del presente regolamento o delle regole del torneo, o ancora delle consuetudini universalmente riconosciute del fair-play, di violenza fisica o verbale o di danneggiamento di attrezzature (anche se di proprietà del partecipante), l'organizzazione si riserverà il diritto di attribuire penalità al giocatore o al clan. Le penalità potranno consistere nell'annullamento di gol o di punti, nella perdita dell'incontro o nella

squalifica dal torneo. Nei casi più gravi potrà essere convocata una Commissione PES League per deliberare su una eventuale esclusione temporanea o sul ritiro permanente della tessera PES League.

Il giocatore partecipa con la propria identità. Nessuna sostituzione di giocatore è ammessa durante un torneo. I tornei di qualificazione si svolgono in ambienti aperti a tutti, giocatori e spettatori. È dunque raccomandato ai giocatori di fare attenzione ai propri effetti personali. L'organizzazione declina qualsiasi responsabilità in caso di furto nelle sedi dei tornei.

Durante lo svolgimento del torneo l'organizzazione può intimare agli spettatori, resisi responsabili di comportamento ostile o di disturbo, l'allontanamento immediato.

MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Il presente regolamento potrà essere soggetto a modifiche fino al 7 gennaio o, in caso di modifiche non strettamente correlate al regolamento tecnico, anche a stagione in corso.

Il presente regolamento, redatto da PES League Italia, è soggetto alle norme nazionali ed internazionali sul diritto d'autore. È severamente vietata la riproduzione, anche parziale, di questo testo senza l'esplicita autorizzazione scritta di PES League Italia.

©2010 Konami Digital Entertainment. Tutti i diritti riservati.

Il logo PES League, il logo PES2012, il logo KONAMI e il nome Pro Evolution Soccer sono marchi e/o marchi registrati di Konami Digital Entertainment.

